



Slot Spooksteyn: niets is wat het lijkt...

Het volk uit Noitgedagt leeft hun leven, zoals jij en ik dat ook doen. Daardoor lijkt het een vredig plaatsje waar nooit iets gebeurt. Maar niets is minder waar... Er heerst angst. Véél angst.

Want, zodra je het rustige dorp uitloopt, kom je in het bos terecht. En midden in dat bos staat een verlaten en spookachtig kasteel: Slot Spooksteyn. Niemand weet precies hoe lang dit kasteel er al staat. Tientallen, honderden of misschien al wel duizenden jaren? Volgens een oude mythe (waarvan ook niemand weet hoe oud die is) leeft er in het kasteel een gruwelijk en gevaarlijk monster. Een monster dat alles en iedereen die binnen zijn kasteel komt met huid en haar verslindt! Maar is dit ook zo...? Wat gebeurt er toch allemaal in dat griezelige kasteel?'

Tijdens dit griezelig gezellige programma maken we kennis met Simon, het geheimzinnige monstertje. Door toffe activiteiten in zijn kasteel te doen, krijgen we een elke dag een ander stukje van hem te zien. Hoe zal hij eruit zien? En zou hij echt zo eng zijn als iedereen beweert? Ga met ons op ontdekkingsreis door Slot Spooksteyn!



Maandag

Dolen door de paleistuin

We bezoeken de sprookjesachtige, weelderige tuin vol doornstruiken, klimop en grote struiken die het kasteel bekleden.....

Herfstraam in de natuur

We gaan op ontdekkingstocht door de paleistuin. Lukt het jou om dezelfde kleuren te vinden als die op jouw herfstlijst staan?



Natuurlabrynt

Durf jij het aan, om het natuurlabyrint in te gaan?! De paleistuin is er in ieder geval groot genoeg voor! Verdwaal je niet?



Kroko dillensoep

Net als in de slotgracht van het kasteel zitten in deze soep krokodillen verstopt! Zie je hun ruggen? Oei, dat is linke soep! Durf jij hier een hapje van te nemen?

Monsterlijk Cluedo

Ontdek wie één van de gerechten heeft opgegeten en waar hij of zij zich heeft verstopt in het spookslot.



Na vandaag krijgen jullie de eerste foto én het eerste stukje van het monster te zien!

Dinsdag

Binnenkomen via de entree

Vandaag komen we het kasteel binnen. We komen terecht in een hal met een hoog plafond waaraan een grote (stoffige) kroonluchter hangt. Er hangen familieportretten aan de muur. Er





zijn twee hoge trappen met daarop vies tapijt die je naar boven leiden. Wat zullen we mee gaan maken....?

Balanceer acts

Balanceren is best moeilijk! Maar wel handig als je over die wiebelige trappen van het kasteel wilt lopen... Doe je ook mee met deze oefeningen?

Monstergalerie

Monsters... Hoe zien die er eigenlijk uit? Ontwerp je eigen monster en hang ze allemaal bij elkaar! Zal er een tussen hangen die op het monster van Slot Spooksteyn lijkt?

Hangende vleermuizen

In het kasteel wonen veel vleermuizen. Ze hangen vredig in donkere hoekjes en hebben al heel lang geen mensen meer gezien. Knutsel jij een vriendje voor hen?

Timmer een vermomming

Maak een toffe vermomming van hout! Timmer een gekke bril of een grappige snor op een stuk hout. Handig, tijdens jullie ontdekkingstocht door het kasteel!

Na vandaag krijgen jullie de tweede foto én het tweede stukje van het monster te zien!

Woensdag

Door naar de woonkamer

We lopen verder door Slot Spooksteyn. De woonkamer van het kasteel is een grote ruimte met verschillende banken en fauteuils. Er staan boekenkasten die tot aan het plafond komen. Alle meubels zijn bedekt met stoffige lakens.....

Mysterie bingo - Halloween

Het wordt griezelig gezellig in de woonkamer... We spelen namelijk een potje mysterie bingo! Een geheimzinnig bingo spel waarbij we de vakjes telkens een andere kleur geven. Wat komt er tevoorschijn? Bingo!

Mummie voetbal

Voetballen in de woonkamer? In Slot Spooksteyn is daar genoeg ruimte voor. Bij ieder tegendoelpunt verandert de keeper steeds meer in een mummie. 'Ingewikkeld' hoor, een potje mummie voetbal!

LEGO DUPLO schaduw theater

We maken een schaduwtheater van DUPLO en daarna voeren we een show op! Denken jullie dat het monster stiekem zal meekijken? Het is vast supercool om te zien.

Glow dance

Doen jullie mee met de glow dance? We plakken glow in the dark sticks op onze kleding en doen daarna het licht uit. Zodra je gaat dansen ziet het er megagrappig uit!



Na vandaag krijgen jullie de derde foto én het derde stukje van het monster te zien!

Donderdag

Chaos in de griezelige keuken!

We dachten alles wel gezien te hebben maar bah! In deze keuken lopen ratten rond. Muizen rennen in en uit hun holletjes en er fladderen raven langs je gezicht. Deze keuken is VERRE van schoon.....

Spinnenweb pannenkoekjes

Deze pannenkoekjes zijn toch griezelig goed? Je moet er alleen wel flink veel eten om een volle maag te krijgen. Het zijn spinnenwebben!

Pompoen in de pan!

Pompoen in de pan en de soep is voor... JOU! Dit is een ren-, gooi- en vangspel voor jong en oud. Tijd om weer wat actie in deze keuken te brengen!

Ratten en raven

Er lopen ratten door deze vieze keuken en er vliegen raven voorbij. Wat dat betreft is dit dus een perfect spel om vandaag te gaan spelen. Je moet wel heel hard kunnen rennen én goed kunnen luisteren. Gaan jullie de uitdaging aan?

Blacklight proefjes

Dit wordt megavet! We gaan namelijk aan de slag met blacklight: dat blauw-paarse licht wat ervoor zorgt dat felle kleuren en wit op een magische manier oplichten. We maken het zelf! Doe jij het licht even uit...?

Na vandaag krijgen jullie de vierde foto én het vierde stukje van het monster te zien!

Vrijdag

Alle trappen op naar boven, naar de torenkamer

Op de laatste dag komen we aan in het hoogste kamertje van het kasteel. Het waait er en het is er koud. Zal het monster zich hier verschuilen...?

Kijkje door het sleutelgat

We zijn aangekomen bij het hoogste torenkamertje. Wat zie jij als je door het sleutelgat kijkt...?

Halloween schimmenspel

Knip de figuren uit en bedenk samen een griezelig schimmenspel. Komt dat zien! Een schimmenspel in de torenkamer! Hoe vet is dat?!

Monsters blazen

Deze grappige monsters maak je simpel en snel met wat verf en een rietje. Verf klaar, blazen maar! Zullen ze er net zo uitzien als ons geheimzinnige monster? Nog héél even en we komen er achter.

Griezelige foto's

Zoek een plek, vermom je als monster, mummie of ander eng karakter en ga aan de slag met het maken van griezelige foto's! Welke foto geeft jou de kriebels? Misschien kunnen we het monster wel laten schrikken.

Eindelijk!



Na vandaag krijgen jullie de laatste foto én het laatste stukje van het monster te zien!

Bonus: Beweegspel

Speciaal voor deze themawEEK heeft DoenKids samen met Springlab een beweegspel ontwikkeld, genaamd Springloop. Dit spel brengt het Slot Spooksteyn avontuur naar de tablet en mobiele telefoon, zodat de kinderen buiten of binnen al rennend op avontuur gaan in het kasteel. Het spel is er in twee smaken; voor 4-8 jaar of een 8+ versie.

Let op: Wij raden aan om dit spel als afsluiting van het thema te spelen, omdat je anders al weet hoe het monster eruit ziet.

Slot Spooksteyn beweegspel

We gaan het beweegspel Springloop spelen op de tablet. Dat doen we door stations te scannen en zo Slot Spooksteyn te verkennen. Kunnen jullie Simon vinden?

